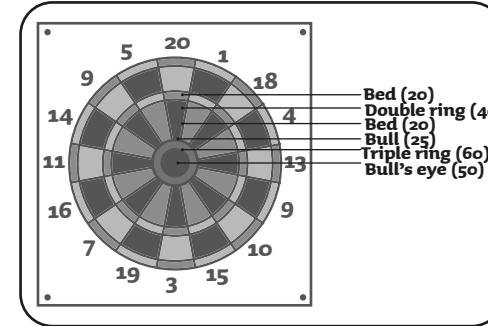
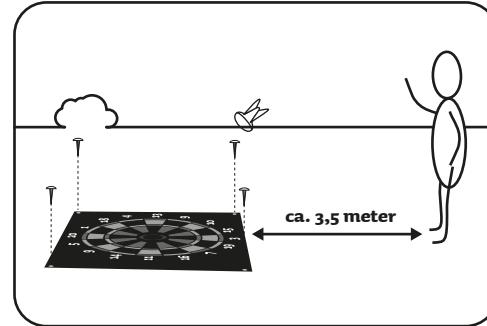
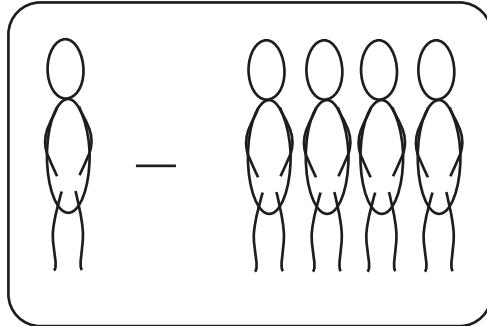
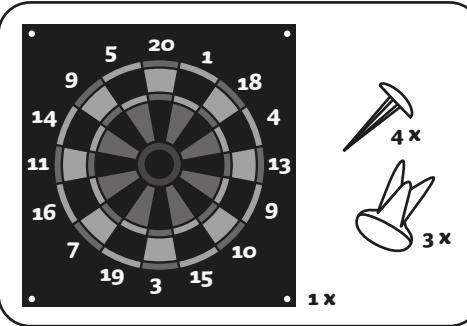




# Darts

## GA088

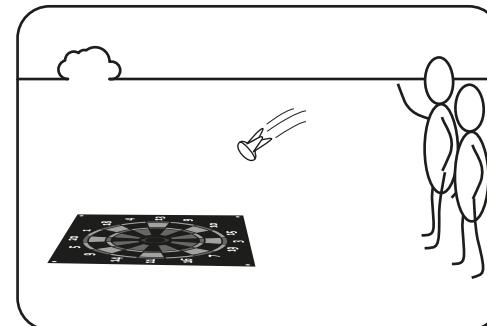
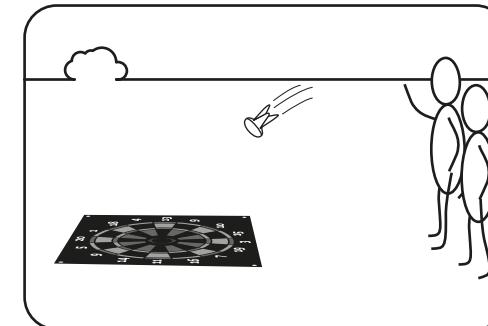
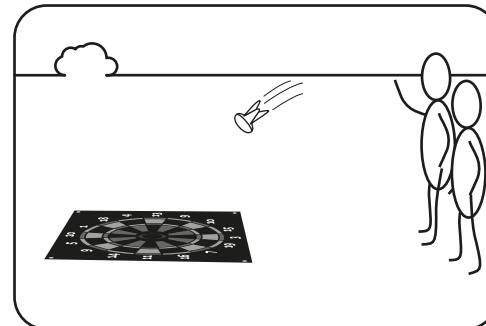
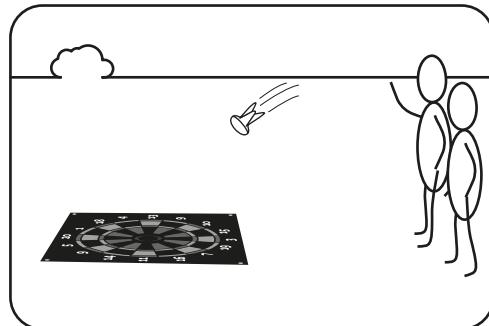
**NL WAARSCHUWING!** Niet geschikt voor kinderen beneden 3 jaar wegens kleine onderdelen die afgetrokken en ingeslikt kunnen worden. Verstikkingsgevaar! Deze verpakking a.u.b. bewaren voor eventuele correspondee. **EN WARNING!** Not suitable for children under 36 months. Danger of choking due to small parts that may be swallowed. Suffocation hazard. Please keep packaging for correspondence. **DE ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren wegen abreiss- und verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Bitte bewahren Sie die Verpackung für Korrespondenz. **FR ATTENTION!** Ne convient pas pour des enfants de moins de 3 ans en raison de petites pièces qui peuvent être arrachées et avalées. Danger d'asphyxie. Veuillez conserver cet emballage pour une éventuelle correspondance. **IT AVVERTENZA!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Pericolo di soffocamento poiché piccole parti potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento per ingestione. Conservare la confezione per eventuale corrispondenza. **ES ADVERTENCIA!** No apto para niños menores de 3 años, debido a piezas pequeñas que podrían tragar e ingerir. Riesgo de asfixia. Conservar este embalaje, por favor, para eventual correspondencia. **SV VARNING!** Kvävningrisk pga små delar. Kvävningrisk. Behåll förpackningen för framtid referens. **FI VAROITUS!** Ei soveltu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Sisältää pieniä osia, jotka aiheuttavat tukehtumisvaaran niihättäessä. Tukehtumisvaara. Säätää pakkauksien tiedot mahdollista myöhempää käyttöä varten. **NO VARNING!** Inte lämplig för barn under 36 månaders ålder. Innehåller smådelar som utgör en kvävningrisk vid fortäring. Kvävningrisk. Vänligen håll förpackningarna för korrespondens.



**EN** Suitable for 1 or more players

**NL** Geschikt vanaf 1 speler

**FR** Jeu qui convient pour un ou plusieurs joueurs



**EN** Each player starts with 501 point and he has to reduce this score to zero by hitting the board. The game always ends with hitting the double ring. But when this means that a player's score end below zero it does not count.

**NL** Elke speler start met 501 punten die hij/zij zo snel mogelijk moet wegspelen door punten te scoren met de pijlen. De laatste pijl moet altijd op een de double ring eindigen, maar tellt niet wanneer de score daarmee onder nul zou komen.

**FR** Chaque joueur commence avec 501 points et doit réduire ces nouveaux points de son score jusqu'à atteindre zéro. Le jeu se termine en touchant le secteur simple. Mais cela ne compte pas si le joueur à un score inférieur à zéro.

**EN** Another wellknown variety is tac-tics. With this game every player has to hit the number 10-20 and the bull all three times. When you have hit a number three times and your opponent doesn't you may score points by hitting that number. The one that has hit all numbers three times and has the most points wins the game.

**NL** Een andere bekende spelvariant is tac-tics. Hierbij moet iedere speler proberen zo snel mogelijk de getallen 10 t/m 20 en de bull drie keer te raken (dicht gooien). Wanneer je een getal drie keer hebt geraakt, maar je tegenstander nog niet, kun je punten scoren door dat getal te raken. Degene die als eerste alle getallen heeft dichtgegooid en de meeste punten heeft wint het spel.

**FR** Tac-tics est une variante très connue. Pour ce jeu, chaque joueur doit toucher les numéros 10-20 et la bulle trois fois. Lorsque vous avez touché trois fois ces secteurs mais l'adversaire n'a pas encore réussi, vous pouvez marquer des points en touchant ces secteurs. Le joueur qui a touché les trois secteurs et qui a cumulé le plus de points, gagne la partie.

**EN** Each player throws a dart at the board with their non-dominant hand to obtain their 'number'. No two players can have the same number. Once everyone has a number, each player takes it in turn to get their number five times with their three darts (doubles count twice, and triples three times). Once a person has reached 5, they become a 'killer'. This means they can aim for other people's numbers, taking a point off for each time they hit (doubles x2, triples x3). If a person gets to zero they are out. A killer can aim for anyone's numbers, even another killer's. You cannot get more than 5 points. The winner is 'the last man standing'.

**NL** Bij killers gooij je met je zwakke arm een pijl in het bord om je nummer te bepalen. Twee spelers kunnen niet hetzelfde nummer hebben. Wanneer je jouw nummer vijf keer hebt geraakt (double tellt voor tweem triple tellt voor 3) wordt je 'killer'. Dit betekent dat je andere of mag gaan gooien door die spelers nummer te raken. Voor iedere keer dat je andersman getal raakt, gaat er bij hem/haar één punt af en wanneer iemand geen punten meer heeft is hij dood. De winnaar is degene die als laatste over blijft.

**FR** Chaque joueur lance les fléchettes sur la cible avec sa main côté-faible pour obtenir leur "nombre". Deux joueurs ne peuvent pas avoir le même nombre. Une fois les nombres répartis, le jeu commence. Les joueurs jouent à tour de rôle et doivent obtenir leur nombre cinq fois avec trois fléchettes. (les doubles comptent deux fois et les triples trois fois). Si une personne a atteint 5, elle devient le "killer". Cela signifie qu'elle peut viser les nombres des adversaires, et retirer un point à chaque fois qu'une autre personne touche (double x2, triple x3). Si un joueur n'a plus de points, il est éliminé du jeu. Le killer peut viser n'importe quel autre nombre, même celui d'un autre killer. Vous ne pouvez pas avoir plus de 5 points. Le gagnant sera "le dernier joueur debout".

**EN** But if you want a more easy variety on this game, you can just take turns by throwing a dart. The player that has scored most after 10 sets wins the game.

**NL** Maar als je een eenvoudiger spelvariant wilt, kunt je natuurlijk ook om de beurt een pijl gooien. Degene die na tien beurten de meeste punten heeft verzameld wint het spel.

**FR** Si vous souhaitez jouer à une variante plus simple du jeu, vous pouvez jouer à tour de rôle en lancant les fléchettes. Le joueur qui aura marqué le plus de points après 10 tours gagne le jeu.