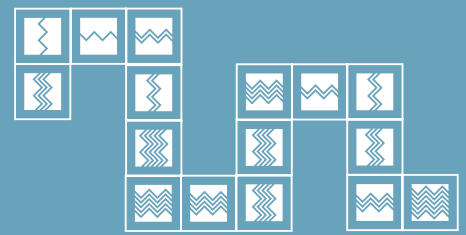




Domino XXL „Active“



Art. Nr. 12032

DE

Domino XXL „Active“ - Spielanleitung

Die 28 Spielsteine werden verdeckt gemischt und an die Spieler verteilt, die sie verdeckt vor sich aufstellen. Die Anzahl, die jeder erhält, ist abhängig von der jeweiligen Anzahl der Spieler. Alle nicht verteilten Steine bleiben verdeckt auf dem Tisch und bilden den sogenannten Stock.

Daraus werden im Laufe des Spiels weitere Steine nachgezogen. Steine können dann angelegt werden, wenn sie an der Verbindung die gleiche Augenzahl und Farbe haben.

Wer alle Steine abgelegt hat, hat gewonnen.

GB

XXL Dominos „Active“ - Game Instructions

The 28 tiles are shuffled face down and form the stock or boneyard. Each player draws seven tiles; the remainder are not used. Once the players begin drawing tiles, they are typically placed on-edge before the players, so that each player can see his own tiles, but none can see the value of other players' tiles. Every player can thus see how many tiles remain in the other players' hands at all times during gameplay. One player begins by downing (playing the first tile) one of their tiles.

This tile starts the line of play, a series of tiles in which adjacent tiles touch with matching, i.e. equal, values. The players alternately extend the line of play with one tile at one of its two ends. A player who cannot do this draws another tile from the boneyard until they can use one in the line. The game ends when one player wins by playing their last tile, or when the game is blocked because neither player can play. If that occurs, whoever caused the block gets all of the remaining player points not counting their own.

FR

Domino XXL „Active“ - Règles du jeu

La partie commence en remuant les fiches face cachée. Les joueurs prennent 7 fiches le reste servant de pioche. Celui qui a le plus grand double commence. Si personne n'a de fiche double, le joueur dont la fiche totalise le plus grand nombre de points commence. Après avoir placé sa fiche, le joueur suivant devra placer une fiche de sa main dont le nombre correspond à celui de l'une des extrémités.

Les fiches se placent ainsi de suite sauf les doubles qui se placent transversalement. Si un joueur ne peut pas placer de fiche de sa main il devra en piocher. Si il ne reste plus de fiches dans la pioche ce joueur passera son tour. Si aucun joueur ne peut placer de fiche, celui qui totalise le moins de points est le gagnant. Quand un joueur finit toutes ses fiches il est déclaré vainqueur.

IT

Domino XXL „Active“ - Istruzioni

Le 28 tessere del domino vengono mescolate, per poi formare il mazzo di carte coperte. Ogni giocatore pesca sette tessere; il resto delle carte rimane nel mazzo. Una volta che i giocatori iniziano a pescare le tessere, quest'ultime vengono tipicamente posizionate sul bordo di fronte ai giocatori stessi, in modo che ognuno possa sempre tenere sott'occhio le proprie tessere, ma senza che gli avversari possano visualizzare il valore di queste carte. Questo permette ad ogni giocatore di tenere sotto controllo, in qualsiasi momento durante la partita, il numero di tessere rimaste in mano a ciascun avversario. Un giocatore inizia muovendo la prima delle sue tessere e formando così la prima "fila di tessere" della partita.

Questa fila di tessere è una successione di carte i cui pezzi adiacenti presentano gli stessi valori. I giocatori ampliano uno alla volta a turno la fila di tessere con le proprie carte, posizionandole ad una delle due estremità libere. Il giocatore che non possiede carte adatte per procedere con tale mossa, dovrà dunque pescare sempre nuove carte dal mazzo finché non pescherà quella corretta che gli permetterà di proseguire con la fila. Il gioco termina quando un giocatore vince giocando la sua ultima carta, o quando la partita è bloccata perché nessun giocatore può muovere in nessun modo le proprie carte. In questo caso, il giocatore che ha bloccato la partita riceve tutti i punti delle tessere rimanenti degli altri giocatori.

ES

Dominó XXL „Active“ - Instrucciones

Las partidas de dominó comienzan moviendo las fichas que se han colocado boca abajo para que no se puedan ver los puntos. Los jugadores cogen 7 fichas y el resto se apartan a un lado para utilizarlas después. Comienza la partida quien tenga la ficha doble más alta, quien colocara dicha ficha. En el caso de que nadie tuviera una ficha doble (la que tiene el mismo número de puntos a un lado y al otro) comenzara quien tenga la ficha de mayor valor total. Tras colocar esta ficha pasara el turno y el siguiente jugador colocara una de sus fichas en uno de los extremos si coincide el número.

Las fichas se van uniendo por los extremos de esta forma, excepto los dobles, que se colocaran en posición transversal. En el caso que un jugador no tenga en su "mano" una pieza adecuada para jugar debera robar de las que sobraron al repartir. Cuando no queden piezas que "robar", el jugador que no pueda jugar debera pasar el turno. Si ningun jugador puede colocar sus fichas, la partida habra acabado y ganara quien menos puntos tenga en la mano. La partida acabara tambien cuando un jugador (el ganador) se quede sin fichas. Quien mas puntos tenga en la mano en ese momento, perderá.