

ROLLORS

1320

Ein neues Outdoorspiel aus Schweden



Preis: **36,90 Euro**

(inkl. MwSt., zzgl. Versandkosten)

Artikelnummer: 1320

[zum Artikel](#)

ROLLORS ist ein Spiel für zwei Personen oder zwei Mannschaften. Das Ziel dabei ist, die Rollor-Scheiben so nahe wie möglich an die Zielpunkte zu rollen. Wer zuerst 21 Punkte erreicht, gewinnt.

Vorbereitung

Platzieren Sie die Zielpunkte auf ebenem Gelände in einem Abstand von ca. 8 m.

Spielen

Jeder Spieler wählt vor der ersten Spielrunde einen Satz gleichfarbiger Rollor-Scheiben. Die dunkle Farbe beginnt. Der Spieler mit der dunklen Farbe steht hinter dem Zielpunkt und rollt jeweils eine Rollor-Scheibe zum gegenüberliegenden Zielpunkt. Die Scheibe muss auf der Kante rollen und sollte dafür wie ein Bowlingball angedreht werden. Innerhalb eines Meters nach dem Loslassen muss die Rollor-Scheibe den Boden berühren. Wenn der Spieler mit der dunklen Farbe gespielt hat, ist der Spieler mit der hellen Farbe an der Reihe.

Sicherheitshinweis: Es ist NICHT gestattet, die Rollor-Scheiben zu werfen.

Punkte

In jeder Runde erhält nur ein Spieler Punkte. Das ist der Spieler, dessen Rollor-Scheibe dem Ziel am nächsten gekommen ist. Um festzustellen, welcher das ist, verwenden Sie die Messleine. Sind alle gleich weit entfernt, werden keine Punkte vergeben. Alle Rollor-Scheiben der Farbe, von der eine dem Zielpunkt am nächsten gekommen ist, erhalten Punkte.

Um gewertet zu werden, muss sich die gesamte jeweilige Rollor-Scheibe in einem Umkreis von 1,5 m um die Zielmitte befinden. Ob diese Anforderung erfüllt ist, kann mit der beiliegenden Messleine überprüft werden. Die Punkte werden wie folgt vergeben:

1. Für Rollor-Scheiben, die auf der Seite liegen, werden so viele Punkte vergeben, wie auf der Oberseite sichtbar sind.
2. Rollor-Scheiben, die auf der Kante stehen, erhalten die Summe aus den auf beiden Seiten angegebenen Punktzahlen.
3. Für Rollor-Scheiben, die am Zielpunkt lehnen, wird der doppelte sichtbare Punktwert vergeben.

Das Spiel wird fortgesetzt. Dabei beginnt jeweils die Farbe, die zuletzt Punkte erhalten hat, wobei die Rollor-Scheiben zwischen den Zielpunkten hin und her gerollt werden. Gewonnen hat der Spieler, der insgesamt mindestens 21 Punkte sowie zwei Punkte mehr als der Gegner erreicht hat.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet